

Nº	Temas	Objetivo pedagógico	Atividades	Carga horária	Minutos	Pilar Fortalecido	Competências	Habilidades					
01	Abertura e Combinados	Apresentar o projeto aos jovens; conhecer o grupo e promover a integração; criar um clima de confiança e cooperação, preparando os participantes para os temas e desafios que serão trabalhados ao longo do ano; estimular a postura empática e responsável.	Boas-vindas	3	10	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia					
			Apliação do questionário diagnóstico		20								
			Tócou, colou		20		Competências de relacionamento	Responsabilidade e Cooperação					
			Explicação do projeto Academia Educar		20								
			Combinados		20								
			Felicito		30								
			Mapa da Empatia		30								
Fechamento do dia em roda	5												
02	Integração	Integrar os participantes; valorizar e reconhecer a importância de cada um para o grupo; estimular a comunicação, harmonia, a cooperação e o trabalho em equipe.	Percebendo o outro	3	10	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Harmonia					
			Quem sou eu, quem é você?		35								
			Quem é você?		20		Competências de relacionamento	Comunicação					
			Teatro de notícias		30								
			Defendendo os sonhos		30								
			Portos de vista diferentes		30								
			Caixa Surpresa		10								
Fechamento do dia em roda	5	Cooperação											
03	Valores e Ética I e II	Despertar a percepção para os valores humanos que influenciam atitudes e perspectivas pessoais; conscientizar a respeito dos valores fundamentais para a convivência em grupo.	Discussão sobre valores	3	20	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autoconfiança					
			Resolução da lixidão		30								
			Discussão "O que é o amor?"		15								
			Eu te amo mesmo assim		20								
			Revisão da cooperação		15								
			Liberdade		30								
			Fechamento do dia em roda		5								
			Dança da cadeira cooperativa	30	Autorregulação	Equilíbrio emocional							
			Respeitar o próximo é respeitar a si mesmo	20									
			Ita da União	20									
			Lista de responsabilidades	20									
			Carta a meus pais ou responsáveis	15									
			Ovo	40									
			Fechamento do dia em roda	5									
			04	Identidade	Trabalhar a autoestima e o autoconhecimento; valorizar os participantes; resgatar as histórias de vida;	Questionário - minhas raízes	3	50	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autonomia		
						Carta dos sentimentos		50			Autoconfiança		
											Autocuidado		
Metas	20												
		Autoestima											
		autorregulação											
		Equilíbrio emocional											
Fechamento do dia em roda	5	Determinação											
05	Expressão Corporal I e II	Trabalhar a comunicação corporal, desinibição, criatividade, atenção, percepção, sensibilidade e flexibilidade.	Leitura interativa	6	20	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Respeito					
			Caras e bocas		10								
			Adivinhem a expressão		20		Competências de relacionamento	Comunicação					
			Teatro de expressão		30								
			Desafio expressão corporal		5								
			Fechamento do dia em roda		5				Responsabilidade				
06	Comunicação I e II	Trabalhar a desinibição; conceituar fundamentos da comunicação; desenvolver a comunicação em público.	Boa Comunicação	6	40	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia					
			Venda um amigo!		40								
			Continue a história		20								
			Vamos fazer		60								
			Telefone sem fio		15								
			Propaganda Maluca		20		Competências de relacionamento	Comunicação					
			Dizer e convencer		30								
			Comunicado		15								
			Dinâmica do Molde		30								
			Teatro de improviso		30								
			Fechamento do dia em roda		5		Sociabilidade	Respeito					
			Tudo sob controle		30								
			Comunicação não violenta		20								
			Níveis de Escuta		30								
			Como dizer isso?		40								
07	Comunicação não violenta (CNV)	Trabalhar a comunicação não violenta, o respeito, a tolerância, o trabalho em equipe, a empatia, a flexibilidade e a resiliência.	Empatia na prática	3	50	Aprender a Conviver	Competências de relacionamento	Comunicação					
			Eu posso te ouvir		20			Cooperação					
			Debate		40			Responsabilidade					
			Fechamento do dia em roda		5								
			08		Jogos Cooperativos		Despertar a cooperação, a interdependência, a sinergia, a comunicação e a comunicação não violenta, o trabalho em equipe, a atenção, o cuidado com o próximo, a liderança compartilhada na resolução de problemas, os valores humanos e a resiliência.	Cabo da paz	3	15	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
								A travessia		40			
Tançan	30												
Jogo da observação	10												
Futebol cooperativo	20												
A folha da vida	20	Competências de relacionamento		Comunicação									
Paraquedas	30					Cooperação							
Fechamento do dia em roda	5	Responsabilidade											
09	Diversidade I	Trabalhar o autoconhecimento e a percepção de que a diversidade existe e é positiva; trazer a importância de quebrar os paradigmas para alcançar a liberdade individual e coletiva; trabalhar o valor respeito.	Sessão de cinema: Escritores da liberdade	3	120	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia					
			Assim sou eu		10				Harmonia				
			Desafio		40				Respeito				
	Diversidade II	Permitir aos jovens um espaço para apresentar as tribos que fazem parte, trazendo história, contexto cultural e que	Fechamento do dia em roda		5			Aprender a Conviver	Competências de relacionamento	Comunicação			
										Cooperação			
										Responsabilidade			

Nº	Temas	Objetivo pedagógico	Atividades	Carga horária	Minutos	Pilar Fortalecido	Competências	Habilidades
O10	Momento do cuidado	estimular o autoconhecimento, aliviar a tensão; trabalhar o equilíbrio emocional e fortalecer a união do grupo.	Entrada dos jovens	3	20	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autoestima
			Meu anjo secreto		15			Autocuidado
			Miscara		60			Autocorrefiança
			O presente		20		Autoregulação	Equilíbrio emocional
			fechamento do dia em roda		5			
O11	Prevenção à drogas	Desenvolver o poder de escolha, refletir sobre suas consequências e prevenir o uso de drogas.	Balada Teen	3	15	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autonomia
			Paiestra		60			Autoestima
			Rótulos		40			Autocorrefiança
			Video – E aí, qual vai ser?		10		Autoregulação	Equilíbrio emocional
			fechamento do dia em roda		5			Determinação
O12	Teatro	Trabalhar a comunicação corporal, facial e oral como ferramenta de apresentação em público; o autoconhecimento; a criatividade; a desinibição; a concentração e atenção; o trabalho em equipe; o improviso; jogo de cintura e a disciplina.	Slides Teatro	3	15	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
			Aquecimento facial		15			Harmonia
			Parabéns Sentimental		10			Respeito
			Diz pra mim!		30		Competência de relacionamento	Comunicação
			Dinâmica do ritmo		30			Cooperação
			Teatro		40			Responsabilidade
			fechamento do dia em roda		5			
O13	Redes Sociais	Informar sobre os perigos das redes sociais; estimular o autocuidado e a percepção de mundo.	Filme Confiar	3	105	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autocuidado
								Autoestima
			Roda do saber		30			Autocorrefiança
			Perfil rede social		30		Autoregulação	Equilíbrio emocional
			fechamento do dia em roda		5			
O14	Encerramento do semestre	Encerrar o semestre, comemorar as conquistas e preparar para as atividades das férias e do segundo semestre.	Contação da História	3	20	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
								Harmonia
			Video retrospectiva		3			Respeito
			Festa caipira		90		Competência de relacionamento	Comunicação
								Cooperação
			fechamento do dia em roda		5			Responsabilidade
O15	Boas-vindas e liderança	entender os conceitos de liderança e sua importância; trabalhar a empatia e praticar a comunicação.	Abertura do dia	3	20	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
			Fuga dos quadrados		40			Harmonia
			Mesa do Líder		25			Respeito
			Tipos de liderança		40		Competência de relacionamento	Comunicação
			Dinâmica do espelho		15			Cooperação
			fechamento do dia em roda		5			Responsabilidade
			Paiestra A jornada do herói		60		Autoconhecimento	Autonomia
								Autocorrefiança
O16	A jornada do Herói	discutir habilidades do protagonista juvenil relacionando com a jornada do herói.		3		Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autocuidado
			Faz sentido?		60			Autoestima
			Qual é o seu sonho?		20		Autoregulação	Equilíbrio emocional
			fechamento do dia em roda		5			Determinação
O17	Estudar e empreender	refletir sobre a importância da educação para o crescimento profissional e despertar para o tema empreendedorismo, como item fundamental para a satisfação pessoal e vida profissional.	Abertura: estudar	3	10	Aprender a Aprender	Curiosidade	Compreensão
			Debate: importância dos estudos para o projeto de vida		20			Compromisso
			Orçamento		30			Disposição
			Empreendedorismo		15			
			Criando objetos		40		Visão de mundo	
			Kaashum		60			
			Video		6			
O18	Criatividade e Inovação	exercitar a criatividade, a capacidade de inovar e de pensar.	Abertura: criatividade	3	20	Aprender a Fazer	Desições responsáveis	Criatividade
			Dinâmica dos objetos		20			Energia
			Empresa de pipas		60			Iniciativa
			Eu empreendedor		25			Liderança
			fechamento do dia em roda		5			Participação
O19	Marketing Pessoal	desenvolver a percepção da autoimagem, agregando valor a si mesmo com base em princípios, relacionamento interpessoal e inovação; trabalhar a promoção da própria imagem de forma diferenciada e positiva.	Abertura Confecção do "crachá de visita	3	15	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
			Marketing pessoal e comunicação criativa		60			
			Qual é a marca?		30			
			Dinâmica "Merchant"		35		Competências de relacionamento	Comunicação
			Cuide bem de seus clientes!		5			Cooperação
			Boa jogada! – Case Twix		15			
			Péssima jogada! – Case Twix		10			
			fechamento do dia em roda		5			
O20	Jovem na história	empoderar, mostrar a importância do jovem na história, estimular a participação e a expressão juvenil.	Gerações	3	20	Aprender a Fazer	Desições responsáveis	Coragem
			Quem é quem?		40			Iniciativa
			Expressões juvenis		60			Liderança
			O jovem mais importante da história		30			Participação
			fechamento do dia em roda		5			Resiliência

Nº	Temas	Objetivo pedagógico	Atividades	Carga horária	Minutos	Pilar Fortalecido	Competências	Habilidades
O21	Política	refletir sobre o tema política e sua importância no cotidiano; estimular a cidadania e o voto consciente; desenvolver o senso crítico.	Eleições	3	15	Aprender a Aprender	Curiosidade	Atenção
			Diálogo sobre política		20			Compreensão
			Roda do saber: política na minha vida		20			Compromisso
			Você conhece os políticos?		40			Interesse
			Política e política		30			Visão de mundo
			Fechamento do dia em roda					
O22	Sexualidade	orientar, conceituar e esclarecer dúvidas sobre DSTs (doenças sexualmente transmissíveis), formas de prevenção e métodos contraceptivos; trabalhar a importância das tomadas de decisões conscientes e sobre as consequências decorrentes de escolhas individuais ou influenciadas; sobre objetivos de vida e maturidade.	Sonhos	3	15	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autocuidado
			Balada do labirinto de escolhas		30			
			Diálogo sobre sexualidade		30			
			Papo reto: meninos e meninas: slide 3, 4 e 5		40			
			Acares		45		Autoregulação	Determinação
			Fechamento do dia		15			
O23	Eu e o Mundo	conscientizar sobre a importância de preservar o meio ambiente.	Viajando para o futuro	3	20	Aprender a Conviver	Sociabilidade	Empatia
			Verdadeiro X Falso		15			Respeito
			Teatro		40			
			Impactos		15		Competências de relacionamento	Cooperação
			Complete a frase		20			Responsabilidade
			Fechamento do dia		5			
O24	Filosofia	trabalhar o tema filosofia e sua importância para a sociedade; estimular o pensamento lógico e crítico; busca de conhecimentos e a quebra de paradigmas.	Abertura	3	5	Aprender a Aprender	Curiosidade	Atenção
			Frase falsa		10			
			O que é a filosofia?		20			
			Esquema		15			Compreensão
			Continuação Slide		40			
			Video com Café Filosófico		50			Visão de mundo
O25	Educação profissional	compartilhar conhecimentos sobre o mundo do trabalho, construção de currículo, participação de entrevistas e dinâmicas em grupo.	Diálogos sobre mundo do trabalho	3	170	Aprender a Aprender	Curiosidade	Visão de mundo
			Fechamento do dia		10			
O26	Projeto de vida	estimular a construção autônoma do projeto de vida dos jovens	Plano de desenvolvimento	3	170	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autonomia
			Fechamento do dia		10			Autoconfiança
							Autoregulação	Determinação
							Sociabilidade	Empatia
								Harmonia
O27	Chef Academia	Trabalhar em equipe, desenvolver a comunicação, a liderança, a criatividade e organização	Plano de desenvolvimento	3	170	Aprender a Conviver	Competências de relacionamento	Comunicação
								Cooperação
								Responsabilidade
			Fechamento do dia		10			
							Autoconhecimento	Autonomia
								Autoestima
O28	Adolescência	discutir temas relevantes para o público adolescente, levantados pelos próprios adolescentes.	discutir temas relevantes para o grupo	3	170	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autonomia
								Autoestima
							Autoregulação	Equilíbrio emocional
			Fechamento do dia		10			Autonomia
			Abertura do dia		5	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autoconfiança
			Rain-X: Inverno		40			Autoestima
O29	Superação e futuro	estimular o autoconhecimento, a autoestima e a autoavaliação; dar feedback.	Plano de desenvolvimento – Outono	3	25		Autoregulação	Equilíbrio emocional
			Feedback doce - Primavera		25			Determinação
			Motivação – Verão		20		Autoconhecimento	Equilíbrio emocional
			Fechamento em roda		5			Determinação
						Aprender a Aprender	Curiosidade	Compreensão
								Interesse
O30	Atualidades	desenvolver o senso crítico, ampliar a visão de mundo, discutir temas atuais e relevantes para a sociedade	Roda do saber	3	100	Aprender a Aprender	Curiosidade	Visão de mundo
			Fechamento em roda		5			Autoestima
						Aprender a Ser	Autoconhecimento	Autocuidado
			Bate papo sobre saúde		100	Aprender a Ser	Autoregulação	Equilíbrio emocional
O31	Saúde	estimular hábitos saudáveis, o autocuidado e prevenir doenças e transtornos.		3	100	Aprender a Ser	Autoconhecimento	Determinação
			Fechamento em roda		5			Harmonia
			Abertura do dia		10		Sociabilidade	Respeito
			Diploma afetivo		40			
			Revelação amigo secreto		20	Aprender a Conviver	Competências de relacionamento	Cooperação
			Entrega dos certificados		30			
O32	Encerramento da jornada	Encerrar a jornada da Academia Educar e entregar os certificados de conclusão.	Homenagem para os jovens	3	10	Aprender a Conviver	Competências de relacionamento	
			Café coletivo		30			
			Entrega dos certificados		30			
						Aprender a Aprender	Curiosidade	
						Aprender a Ser	Autoconhecimento	